

### **YARIŞMA KURALLARI:**

1. Tokat ili genelinde tüm resmi ve özel ilkokul ve ortaokullar yarışmaya katılımı beklenmektedir.
2. Her sınıf şubesi üç eser türünden ayrı ayrı en az bir eserle katılım sağlayacaktır.
3. Yarışmalarda eşitlik durumunda kura çekilerek birinciler belirlenecektir.
4. Ödüllendirmeler yarışma gününde yarışma bitiminde hemen yapılacaktır.

### **KENDİ YAPTIĞI ARACINI BALON GÜCÜ İLE HAREKET ETTİRME:**

1. Öğrenciler, kendi araçlarını kendileri yapacaklar. Yapacakları araçlarda sadece balondan çıkan havanın hareket enerjisine dönüşme gücü kullanılacaktır. Hiçbir şekilde başka bir hareket ettirecek kuvvet uygulanmayacaktır.
2. 30 metre mesafeyi en kısa zamanda tamamlayan eser yarışmayı kazanacaktır. Yarışma esnasında araçların hareket esnasında birbirleri ile çarpışma durumları göz önüne alınmalıdır. Bu tür durumlarla karşılaşmamak için tek tek yarışmalar yapılabilir.
3. Öğrenci başlangıç çizgisine aracını bırakacaktır. Balon ile aracın hareketini sağlayıp aracını bırakacaktır. 30 metre mesafeyi araç tamamlamaz ise tekrar balonunu şişirip aracını hareket ettirecektir. **Aracı bitiş çizgisini tamamlayana kadar balonu şişirmeye devam edecektir.**
4. Yarışmanın yapılacağı zeminin düz olması gerekmektedir.

### **HAVADA EN UZUN SÜRE UÇAN KÂĞIT UÇAK**

1. Kâğıt haricinde herhangi bir materyal kullanılmayacaktır. Yarışmada kullanılacak kâğıt tamamen öğrenciye bırakılacaktır.
2. Kâğıt uçağı fırlatmak için herhangi bir atış rampası kullanılmayacaktır.
3. **Uçak fırlatıldıktan sonra havada en uzun süre uçan kâğıt uçak yarışmayı kazanmış olacaktır.**
4. Uçağını uçurtmak için başlangıç çizgisine kadar hızlanma mesafesi yarışma hakemi tarafından belirlenecektir.
5. Her eser sahibine bir atış hakkı verilecektir. İkinci bir atış hakkı verilebilmesi için herkes tarafından kabul edilebilir bir aksilik olması gerekmektedir.

### **KENDİ TASARLADIĞI TOPAÇ İLE EN UZUN TOPAÇ ÇEVİRME:**

1. Öğrencilerin kendi tasarlayıp yaptıkları topaçlar yarışmaya katılacaktır. Topaçları tasarlarken ipe ya da elle çevirmeli olarak öğrenciler tasarlayabilirler. Bunun harici farklı bir mekanizma kullanılmayacaktır.
2. Yarışmada, topaçları her bir yarışmacının bir kere çevirme hakkı verilecektir. Topacı en uzun süre dönen öğrenci yarışmayı kazanacaktır.